

## Illustrator CS6

### Objetivos

Conocer la interfaz del programa y las distintas configuraciones de espacios de trabajo.

Administrar los documentos con los que se trabaje y aprender a visualizarlos de distintas maneras.

Conocer las distintas herramientas de diseño vectorial y aprender a trabajar con las formas básicas de todo diseño.

Aprender a utilizar las distintas herramientas de selección para operar con los trazos y formas.

Conocer las distintas operaciones que se pueden realizar con los objetos creados (agruparlos, alinearlos, distribuirlos, deshacer operaciones, bloquearlos, etc.).

Aprender todas las operaciones que se pueden realizar a los trazos, así como la aplicación de color a los trazos y formas.

Saber utilizar las capas en el desarrollo de un diseño y su administración.

Distinguir entre texto artístico y texto de párrafo y aprender a utilizar todas las herramientas relacionadas con el texto.

Aprender a transformar objetos y aplicarles transformaciones de rotación, reflejo, escalado y distorsión.

Aprender a importar objetos externos al propio diseño y a incrustarlos o enlazarlos según convenga.

Resultado final del diseño, aprender a imprimirlo en papel o crear un documento rasterizado para su difusión en pantalla.

### Contenidos

#### Introducción a Illustrator

¿Qué es Adobe Illustrator?

Entrar y salir del programa

#### El espacio de trabajo

La interfaz del programa

Personalizar el espacio de trabajo

Manejar las paletas del programa

El panel herramientas

Crear, abrir y guardar un documento

Las mesas de trabajo

Visualización y navegación en Illustrator

#### Trabajar con formas básicas

Crear líneas

Crear rectángulos y rectángulos redondeados

Crear elipses y arcos

Crear polígonos y estrellas

Crear espirales

Herramienta cuadrícula rectangular y polar

**Herramientas de selección y medición**

Herramienta de selección y selección directa  
La herramienta varita mágica  
Las reglas  
Líneas guías y cuadrícula

**Las herramientas: pluma y lápiz**

Dibujar con la pluma  
Dibujar y editar curvas  
Dibujar con el lápiz

**Operaciones básicas con objetos**

Copiar, cortar, pegar y borrar  
Deshacer y rehacer  
Organizar objetos  
Agrupar y desagrupar objetos  
Bloquear y desbloquear objetos  
Alinear y distribuir objetos

**Trazo, color y transparencia**

Trazo  
Color  
Transparencia

**Organizar nuestro trabajo**

El panel Capas  
Administración de las capas

**Trabajando con texto**

Herramienta texto  
Herramienta texto de área  
Herramienta texto en trazado  
Atributos de caracteres y párrafos  
Pictogramas

**Transformación de objetos**

Rotar  
Reflejar  
Escalar  
Distorsionar

**Colocar, exportar e imprimir**

Colocar  
Diferencias entre Incrustar y enlazar  
Enlaces  
Exportar  
Imprimir

