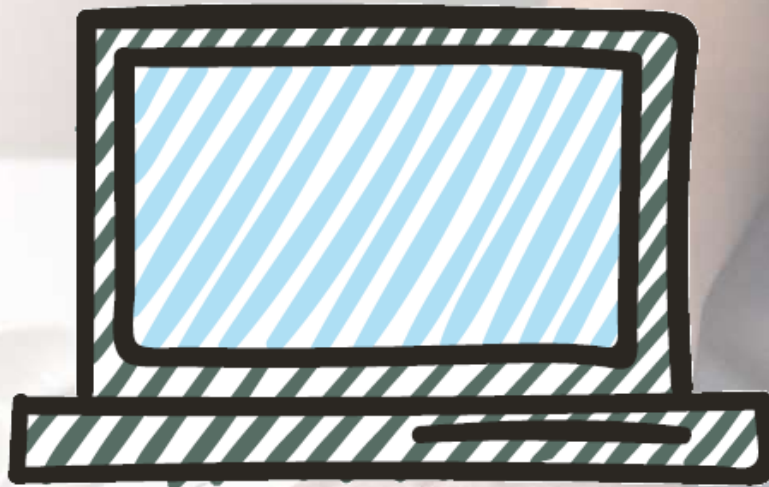


Programa formativo

INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES



HTML 5 y CSS 3

Duración: 40 horas



Grupo Glorieta

Grupo Glorieta garantiza toda la formación impartida y la gestión de bonificaciones que realiza como entidad organizadora.

Objetivos

- Adquirir los conocimientos sobre las ventajas comparativas que aportan los estándares HTML5 y CSS3 para la simplificación de la construcción de páginas web, en especial en las nuevas capacidades que aportan sobre contenidos dinámicos y multimedia.
- Adquirir los conocimientos necesarios sobre HTML5 y CSS 3 para la creación de páginas web, aprovechando las ventajas que ofrecen estos estándares.
- Adquirir los conocimientos necesarios sobre JavaScript para la creación de páginas web dinámicas integrando el código con las páginas HTML5.

Contenidos

1. HTML5 y CSS3

1.1. Elementos estructurales de HTML5

- 1.1.1. El lenguaje HTML
- 1.1.2. Estructura básica
- 1.1.3. Directivas de texto

1.2. Elementos estructurales de HTML5 (Parte 2)

- 1.2.1. Enlaces
- 1.2.2. Tablas
- 1.2.3. Imágenes

1.3. Trabajando con esquemas HTML5

1.4. Formularios HTML5

- 1.4.1. La directiva FORM
- 1.4.3. Elementos de formulario. La directiva INPUT
- 1.4.4. Otros elementos
- 1.4.5. Formato

1.5. Vídeo y audio en HTML5

- 1.5.1. Los objetos multimedia
- 1.5.2. Multimedia en HTML5
- 1.5.3. Marcos flotantes o iframes
- 1.5.4. Elementos interactivos en HTML5

1.6. Introducción a CSS3 (Parte 1)

- 1.6.1. Funcionamiento básico
- 1.6.2. Tipos de selectores
- 1.6.3. Unidades de medida
- 1.6.4. Colores
- 1.6.5. Propiedades de fuentes, colores y fondos

1.7. Introducción a CSS3 (Parte 2)

- 1.7.1. Estructura y propiedades
- 1.7.2. Propiedades y tipos de posicionamiento
- 1.7.3. Visualización
- 1.7.4. Listas
- 1.7.5. Tablas
- 1.7.6. Nuevos elementos en CSS3

2. Fundamentos de JavaScript

2.1. Introducción a JavaScript

2.1.1. Incluir JavaScript en documentos HTML

2.1.2. Sintaxis de JavaScript

2.2. Fundamentos de programación

2.2.1. Las Variables

2.2.2. Operadores

2.2.3. Estructuras de control

2.2.4. Funciones

2.3. Objetos y Arrays en JavaScript

2.3.1. Objetos en JavaScript

2.3.2. Arrays

2.4. Los objetos location e history

2.4.1. Objeto location

2.4.2. Objeto history

2.5. El objeto document

2.6. El objeto form

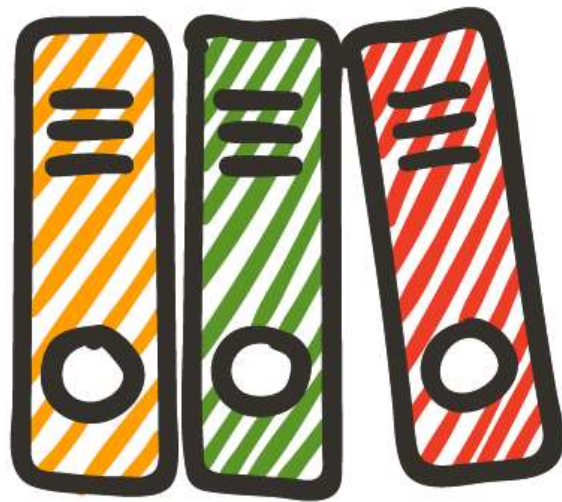
2.7. Modelo de Objetos del Documento (DOM)

2.8. Manipulación del DOM

2.9. Buenas prácticas

2.10. Dibujar con el elemento canvas (Parte 1)

2.11. Dibujar con el elemento canvas (Parte 2)



ACCESO AL CATÁLOGO GENERAL DE CURSOS

Para más información:



Grupo Glorieta

965 789 115

www.grupoglorieta.com

fcontinua@grupoglorieta.com