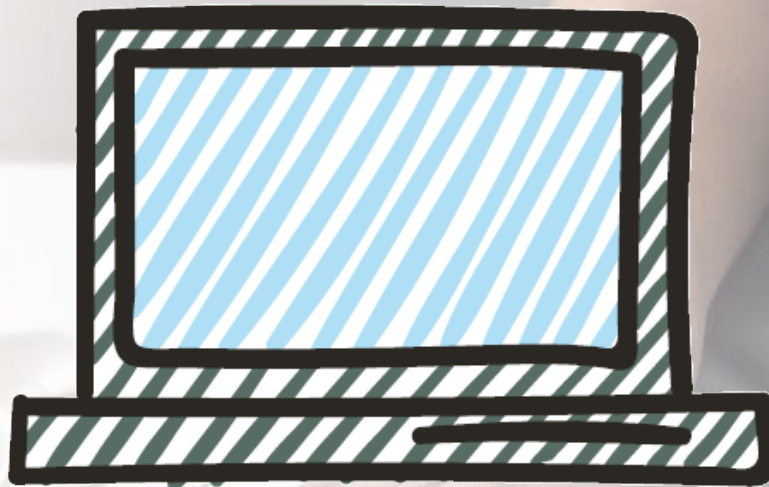


Programa formativo

INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES



Desarrollo de aplicaciones para internet y dispositivos móviles. IFCD017PO

Duración: 60 horas



Grupo Glorieta

Grupo Glorieta garantiza toda la formación impartida y la gestión de bonificaciones que realiza como entidad organizadora.

Objetivos

- Programar aplicaciones de dispositivos móviles Android.
- Descubrir la evolución de Android desde sus inicios, la arquitectura del sistema, así como las características principales.
- Crear proyectos con Android Studio.
- Configurar e instalar simuladores.
- Conocer los diferentes tipos de Activities que ofrece Visual Studio.
- Descubrir los servicios que se pueden invocar en una aplicación Android.
- Utilizar componentes básicos en las actividades, Widgets más comunes y bases de datos en Android.
- Utilizar el servicio de Google Maps en aplicaciones Android.
- Saber cómo crear interfaces.
- Configurar el archivo Manifest.
- Firmar una aplicación para su publicación.
- Publicar y actualizar aplicaciones en Google Play.

Contenidos

1. Introducción. Historia, su arquitectura y sus características principales

- 1.1. Introducción.
- 1.2. Historia de la evolución de los dispositivos móviles.
- 1.3. Evolución de Android.
- 1.4. Arquitectura del sistema.
- 1.5. Características principales de Android.
- 1.6. Resumen.

2. Entorno de trabajo. Ciclo de vida de las aplicaciones. Componentes de la aplicación

- 2.1. El entorno de trabajo de Android Studio.
- 2.2. El ciclo de vida de una aplicación Android.
- 2.3. Componentes de una aplicación.
- 2.4. Resumen.

3. Actividades: servicios, intenciones, proveedores de contenidos

- 3.1. Las actividades.
- 3.2. Los Intents.
- 3.3. Proveedores de contenidos.
- 3.4. Resumen.

4. Controles comunes

- 4.1. Añadir un TextView. EditText. Botones y listas.
- 4.2. Widgets básicos de Android.
- 4.3. Contenedores en Android: tipos de layouts.
- 4.4. Ciclo de vida de una Activity. Controles de selección en Android: los adaptadores.
- 4.5. Utilización de menús.
- 4.6. Tipos de eventos: eventos de página, de botones, de teclado. Escuchar eventos de clic.
- 4.7. Uso de los sensores del dispositivo, el acelerómetro, el Bluetooth, el sistema Multitouch de la pantalla.
- 4.8. Localización GPS con Android: geolocalización. Usando preferencias en Android.
- 4.9. Bases de datos y ficheros XML.
- 4.10. Funcionalidades.
- 4.11. Parchear ficheros.
- 4.12. Resumen.

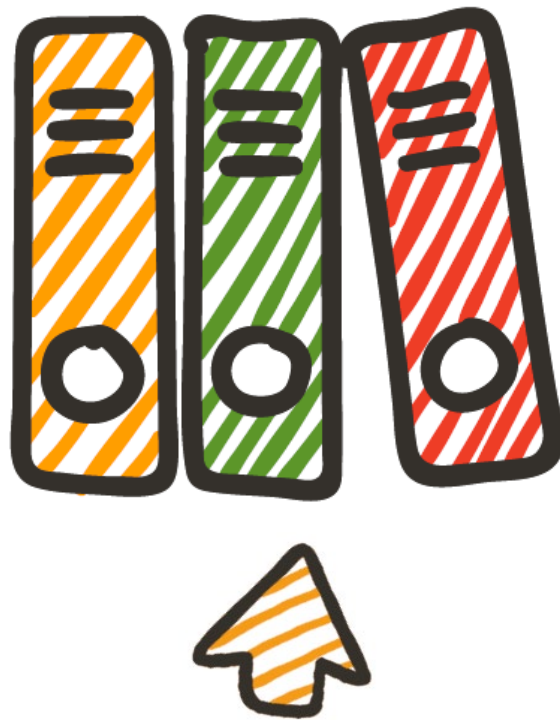
5. Servicios

- 5.1. Mapas en Android.
- 5.2. Interfaz gráfica.
- 5.3. Resumen.

6. Crear una aplicación

- 6.1. Archivo de manifiesto.
- 6.2. Configurar el Plugin ADT y el SDK Android. Crear una AVD.
- 6.3. Interfaz de usuario en Android.
- 6.4. Integrar un menú básico. Editar. Crear formularios.

- 6.5. Estados de una aplicación. Uso del ArrayAdapter.
- 6.6. Uso del CursorAdapter.
- 6.7. Editor de bases de datos SQ Lite.
- 6.8. Crear un servicio. Arrancar y parar el servicio. Conectar y desconectar el servicio.
- 6.9. Aprender a instalar el IDE Eclipse.
- 6.10. API de Google Maps.
- 6.11. Preparación de la aplicación: nombrar. Restos de trazas de código y debug.
- 6.12. Firma.
- 6.13. Publicación.
- 6.14. Actualizaciones.
- 6.15. Resumen.



ACCESO AL CATÁLOGO GENERAL DE CURSOS

Para más información:



Grupo Glorieta

965 789 115

fcontinua@grupoglorieta.com

www.grupoglorieta.com